|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ | Themengebiet | Status | Priorität | Aufgabe | Ideen / Ansätze / Anmerkungen | Ergebnisse |
| BUGS | ~~Data loading~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Fehler bei schnellem Neuladen von Daten~~ | ~~Flo fragen~~ | ~~Fenstergröße wurde selbst von m\_iAbsFiffCursor abgezogen wenn Anfang von Fiff file erreicht wurde~~ |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~0~~ | ~~Effizienzsteigerung Event model~~ | ~~Delegate für event modell, nicht die komplette event liste durchsuchen (abbruchkriterium), bessere erweiterungsmöglichkeiten (show all events, plot type table cells in corresponding color, etc.)~~ | ~~Es werden nur events gezeichnet, die im geladen bereich sind~~ |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Events werden bei Neuladen von Datenblock erst bei erneuter Auswahl zentriert~~ | ~~Hängt evtl. mit cursor indizes zusammen, die vom datenmodell generiert werden~~ | ~~Scroll Bar wurde bei reload der fiff daten manuell nach vorne verschoben~~ |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Events werden bei auswahl eines channel per maus nicht mehr richtig gezeichnet~~ | ~~Evtl. Plot Reihenfolge falsch?~~ | ~~Manuelles update des viewport im rawdelegate~~ |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~0~~ | ~~Events werden im untersten zeilen widget nicht richtig geplottet~~ | ~~Tritt auf, falls das widget nur teilweise zu sehen ist, dh der endpunkt der linie ist nicht sichtbar – View immer so resuzen, dass keine rows halb geplottet werden~~ | ~~Endpunkt zum plotten der linien wurde nicht ichtig gesetzt. Es wurde nach oben geplottet, anstatt nach unten~~ |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~++~~ | ~~Event Daten handling im rawdelegate ändern~~ | ~~Von Delegate aus direkt auf eventm odel zugreifen nicht auf member variable matrix~~ | ~~Siehe Aufgabe~~ |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~0~~ | ~~Selected events only aktiv – opacity der marker stimmt nicht mehr überin~~ |  | ~~Table view selection beahviour war auf selectRows eingestellt -> es wurde immer min Anzahl von spalten mal gepaintet -> es wurde übereinander gepaintet~~ |
| Data window | 0 | + | Bei sehr schnellen scrollen gibt es immer noch datenladeprobleme |  |  |
| Data window | 0 | + | Effizienz von rawdelagate paint() überprüfen | Hier wird manuell der viewport geupdatet – ist das effizient? – wird evtl 2 mal gepaintet obwohl nur einmal benötigt |  |
| ~~Data window~~ | ~~100~~ | ~~++~~ | ~~Selecting führt zum Sprung ganz nach vorne~~ | ~~AbsFiffCursor wird vermutlich resettet~~ | ~~Aut Scroll des views muss deaktiviert sein~~ |
| ~~Data window~~ | ~~100~~ | ~~0~~ | ~~Event() funktion nach anderem events suchen lassen (paint event wird zu häufig aufgerufen)~~ | ~~Problem ensteht bei ausdocken und wiedereindocken durch doppelklick~~ | ~~Mittels connects gelöst. Siehe konstruktor~~ |
| ~~Data window~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Doppelklich auf dock widget – resize funktioniert erst später~~ | ~~Siehe if anweisung oldSize==newSize~~ | ~~Data plot kein dock widget mehr~~ |
| Data / Event window | 0 | + | Add event fehlerhaft | Wenn event ganz rechts von vorhandenen events angefügt wird – Marker wird erst zu spät übernommen |  |
| ~~Data window~~ | ~~0~~ | ~~+~~ | ~~Resizing bei doppelklich auf window title~~ |  | ~~Data plot kein dock widget mehr~~ |
| ~~Main window~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Dock widget und central widget problem~~ | ~~Central widget~~ | ~~Data plot kein dock widget mehr~~ |
| ~~Splashscreen~~ | ~~100~~ | ~~0~~ | ~~Außerhalb des bildschirms~~ | ~~Mne-x version checken~~ | ~~Wird nicht mehr gemoved sondern mittels show() immer im zentrum angezeigt~~ |
| ~~Main Window~~ | ~~100~~ | ~~++~~ | ~~Data window alsc entral widget und nicht als dock widget~~ | ~~Löst auch resizing problem~~ |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| OTHER | ~~Filter window~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Filter dialog: Filter user abhängig bauen lassen, auf alle channel anwenden und frequenzantwort plotten~~ |  |  |
| Channel selection window / Data window | 0 | 0 | Channel selection: Channel über layout auswählen können, montagen | QGraphicScene und View |  |
| Topoplot window | 0 | -- | Topoplots |  |  |
| Average window | 0 | -- | Averages berechnen und anzeigen lassen (butterfly plot) |  |  |
| ~~General~~ | ~~100~~ | ~~-~~ | ~~Untere tool leiste~~ |  | ~~Siehe rechte seite data window~~ |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~0~~ | ~~Events hinzufügen oder entfernen~~ | ~~Eventmodel um 4 spalte erweitern (user oder loaded event)~~ |  |
| Event window | 0 | - | Event Farben von user managen lassen | Property window? |  |
| ~~Data window~~ | ~~100~~ | ~~-~~ | ~~Marker einführen, der verschoben werden kann~~ | ~~Siehe linux version von browse raw, marker an den seiten ist, nach links und recht scrollen~~ |  |
| ~~Data window~~ | ~~100~~ | ~~0~~ | ~~Pfeiltasten links rechts zum scrollen des datawindows nutzen~~ |  | ~~keyPressEvent genutzt~~ |
| ~~Info window~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Log window zu info window und als ui file implementieren~~ |  |  |
| General | 0 | + | Coding guidlines einführen | Programmstruktur, syntax usw mit latex beschreiben. Template suchen? |  |
| Data window | 0 | 0 | Markierungen an scroll bar setzen |  |  |
| ~~Data Window~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Sekunden und sample plotten damit user weiß wo er im file gerade ist.~~ | ~~Vllt links recht an den seiten kleine nummern anbringen, die sich beim scrollen verändern?~~ | ~~QLabels benutzt~~ |
| Filter window | 0 | 0 | Filter types dynamisch aus event file erstellen | Zb sind EOG events noch nicht berücksichtigt. Mögliches Problem: Farben definieren (siehe rawsettings.cpp) |  |
| Data window | 0 | + | Soll ausdockbar in neues window sein | Neues window soll kein dock widget sein |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |