|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Typ | Themengebiet | Status | Priorität | Aufgabe | Ideen / Ansätze / Anmerkungen | Ergebnisse |
| BUGS | ~~Data loading~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Fehler bei schnellem Neuladen von Daten~~ | ~~Flo fragen~~ | ~~Fenstergröße wurde selbst von m\_iAbsFiffCursor abgezogen wenn Anfang von Fiff file erreicht wurde~~ |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~0~~ | ~~Effizienzsteigerung Event model~~ | ~~Delegate für event modell, nicht die komplette event liste durchsuchen (abbruchkriterium), bessere erweiterungsmöglichkeiten (show all events, plot type table cells in corresponding color, etc.)~~ | ~~Es werden nur events gezeichnet, die im geladen bereich sind~~ |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Events werden bei Neuladen von Datenblock erst bei erneuter Auswahl zentriert~~ | ~~Hängt evtl. mit cursor indizes zusammen, die vom datenmodell generiert werden~~ | ~~Scroll Bar wurde bei reload der fiff daten manuell nach vorne verschoben~~ |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~+~~ | ~~Events werden bei auswahl eines channel per maus nicht mehr richtig gezeichnet~~ | ~~Evtl. Plot Reihenfolge falsch?~~ | ~~Manuelles update des viewport im rawdelegate~~ |
| Event window | 0 | 0 | Events werden im untersten zeilen widget nicht richtig geplottet | Tritt auf, falls das widget nur teilweise zu sehen ist, dh der endpunkt der linie ist nicht sichtbar |  |
| ~~Event window~~ | ~~100~~ | ~~++~~ | ~~Event Daten handling im rawdelegate ändern~~ | ~~Von Delegate aus direkt auf eventm odel zugreifen nicht auf member variable matrix~~ | ~~Siehe Aufgabe~~ |
| Event window | 0 | 0 | Selected events only aktiv – opacity der marker stimmt nicht mehr überin |  |  |
| Data window | 0 | + | Bei sehr schnellen scrollen gibt es immer noch datenladeprobleme |  |  |
| Data window | 0 | + | Effizienz von rawdelagate paint() überprüfen | Hier wird manuell der viewport geupdatet – ist das effizient? – wird evtl 2 mal gepaintet obwohl nur einmal benötigt |  |
| ~~Data window~~ | ~~100~~ | ~~++~~ | ~~Selecting führt zum Sprung ganz nach vorne~~ | ~~AbsFiffCursor wird vermutlich resettet~~ | ~~Aut Scroll des views muss deaktiviert sein~~ |
| Data window | 0 | 0 | Event() funktion nach anderem events suchen lassen (paint event wird zu häufig aufgerufen) |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| OTHER | Filter window | 0 | + | Filter dialog: Filter user abhängig bauen lassen, auf alle channel anwenden |  |  |
| Channel selection window / Data window | 0 | 0 | Channel selection: Channel über layout auswählen können, montagen | QGraphicScene und View |  |
| New feature | 0 | -- | Topoplots |  |  |
| Average window | 0 | -- | Averages berechnen und anzeigen lassen (butterfly plot) |  |  |
| General | 0 | - | Untere tool leiste |  |  |
| Event window | 0 | 0 | Events hinzufügen oder entfernen | Eventmodel um 4 spalte erweitern (user oder loaded event) |  |
| Event window | 0 | - | Event Farben von user managen lassen | Property window? |  |
| Data window | 0 | - | Marker einführen, der verschoben werden kann | Siehe linux version von browse raw, marker an den seiten ist, nach links und recht scrollen |  |
| Data window | 0 | 0 | Pfeiltasten links rechts zum scrollen des datawindows nutzen |  |  |
| Info window | 0 | + | Log window zu info window und als ui file implementieren |  |  |
| General | 0 | + | Coding guidlines einführen | Programmstruktur, syntax usw mit latex beschreiben. Template suchen? |  |
| Main window | 0 | + | Dock widget und central widget problem | Central widget |  |
| Data Window | 0 | + | Sekunden und sample plotten damit user weiß wo er im file gerade ist. | Vllt links recht an den seiten kleine nummern anbringen, die sich beim scrollen verändern? |  |
| Data window | 0 | 0 | Markierungen an scroll bar setzen |  |  |
| Data window |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |